

Las mismas leyes, mejor juego

Las leyes de rugby existen para permitir que el juego fluya y funcione adecuadamente.

Sin embargo, esto puede llevarnos a preocuparnos acerca de cómo son interpretadas dichas leyes. Actualmente, la IRB está concentrándose en cinco áreas clave en las que desea que los referees se focalicen para mejorar la calidad del juego.

Por Paddy O'Brien,
Gerente del Comité de Referees IRB

Existen cinco áreas en las que le hemos pedido a los referees que sean más vigilantes. No hay cambios en el reglamento, pero sí detalles que no han sido referenciados tan bien como podrían haberlo hecho.

Los entrenadores y los jugadores necesitan ser concientes de cuáles son esas áreas de manera que puedan ayudar a sus jugadores y a su vez a los referees.

1 Obstrucción ilícita en el maul

De nuestras observaciones de partidos de todo el globo, el maul de lineout ha sido referenciado muy pobremente. Originalmente las ELVs permitían derribar el maul. Ese criterio finalmente no fue adoptado, pero igualmente todavía se necesita que haya una justa disputa en el maul.

Especialmente de los lineouts, los equipos han formado barreras delante del portador de la pelota antes que se haya formado el maul. Crean una obstrucción. Ahora se necesita que el equipo se asegure estar ensamblado con los oponentes antes de permitir que la pelota sea llevada hacia atrás en el maul.

2 Offside en los puntapiés

Hoy hay más puntapiés motivados en la ley del pase hacia atrás a los 22 metros. Nos hemos dado cuenta que los equipos están siendo pobres en ponerse onside a partir de una patada. El que no es el pateador debe esperar para ser puesto onside, apartándose del que intenta recibir si es que está dentro de los 10 metros.

Esto es crucial, los equipos que son remolones le dan menos tiempo al receptor. Esto castiga al equipo receptor, dando al equipo pateador más premio. Hasta dos metros de espacio extra le brinda más opciones al receptor.

Ustedes habrán visto más penales otorgados en el Seis Naciones por offsides de patadas. Creemos que el adoptar esta postura estricta reducirá el juego aéreo.

Casos establecidos en el reglamento:

Jugador detrás del pateador: Onside y al correr y pasar a los jugadores que están delante del pateador, los pone onside.

Jugador delante del pateador: Offside, por lo que no debe moverse hasta ser puesto onside por el pateador, por alguien que estaba detrás del pateador o porque el otro equipo haya avanzado con la pelota cinco metros, la haya pasado o pateado.

El jugador delante del pateador y dentro de los diez metros de quien atrapa la pelota: debe retirarse, hacia su propia línea de gol, a detrás de una línea imaginaria que atraviesa la cancha a diez metros del jugador que está aguardando para atrapar la pelota. **Una vez allí, solamente podrá ser puesto onside por acción de alguno de sus compañeros y no por las acciones del equipo del receptor.**

3 Haciendo más lentas las órdenes en el scrum

Le hemos pedido a los referees que no permitan que los jugadores determinen la cadencia del asimiento en el scrum. Ellos deben esperar la orden del referee. Queremos hacer más lento en el proceso de asimiento para reducir la cantidad de vueltas a formar el scrum.

En estos momentos hay muchas conversaciones acerca de las scrums de vuelta, aunque es un fenómeno que ocurre mayoritariamente en el alto nivel. Sí, el referee tiene un rol preponderante por cumplir. Además el problema reside en los jugadores. Ellos dan lo máximo para descolocar a los oponentes, por medios lícitos o no. Con todo ese movimiento, inevitablemente los scrums colpasan.

Si uno mira en unos pocos niveles más abajo, uno no encuentra la misma cantidad de vueltas a formar. Todo se reduce a la entrada del jugador.

¿Porqué el referee tiene que batallar con los primeras líneas por la lucha de ganar un scrum estabilizado?

4 Offside en los costados del Maul

Los jugadores que no retroceden a detrás del último pie en el ruck asfixian el juego. Ésta es todavía un área que está siendo referendada muy pobremente y por eso le hemos pedido a los referees, y también a sus asistentes, que presten atención a esta infracción.

Hasta un offside de medio metro reduce las opciones de un equipo atacante.

5 Alejamiento del tackleador

Le hemos pedido a los referees que apliquen estrictamente el reglamento en el tackle. El tackleador que cae con el jugador tackleado debe liberarlo antes de levantarse para competir por la pelota. Previamente, los jugadores se alejaban pero agarrándose del jugador tackleado cuando se levantaban.

Las observaciones en el Súper 14 han demostrado que aplicando el reglamento se han creado pelotas más rápidas en el punto de encuentro.

Es importante notar que un jugador tackleado debe ser liberado por **cualquiera** que hubiese estado involucrado en el tackle. Por lo que, si el tackleador permanece de pie, debe liberar al jugador tackleado antes de que él pueda jugar la pelota.

Liberar al jugador tackleado y jugar la pelota.

En tackle por un hombre:

Un jugador tacklea. El otro defensor no queda involucrado en el tackle.

Criterio reglamentario

El jugador que está de pie puede agarrar la pelota siempre que no haya estado involucrado en el tackle o si ha soltado al jugador tackleado y luego agarra la pelota.

En tackles por dos hombres:

Si al portador de la pelota lo derriban dos tackleadores, con uno dirigido hacia la pelota, ambos deben liberar al jugador tackleado y a la pelota, aunque uno de ellos hubiese permanecido de pie.

¿Nuevas leyes?

No habrá modificaciones en las leyes desde ahora hasta la Copa del Mundo de 2011, a menos que existan razones en los tópicos de seguridad que demanden cambios.