



## **Asociación Regional de Rugby Valparaíso (ARRV)**

Fundada en 1958 Viña del Mar. E-mail [comunicaciones@rugbyarrv.cl](mailto:comunicaciones@rugbyarrv.cl)

Teléfonos (56-32) 2330201-2450080

VIÑA DEL MAR -CHILE

### **BASES FESTIVAL INTERNACIONAL DE RUGBY MENORES ARRV 2011**

#### **I ORGANIZADOR.**

La organización estará a cargo de la Asociación Regional de Rugby Valparaíso.

#### **II INSCRIPCIONES.**

Los clubes deberán cancelar \$5.000 pesos (US \$12) por jugador; esto dará derecho al tercer tiempo.

#### **III CATEGORIAS**

El festival se desarrollará en las siguientes categorías:

1. MENORES DE 6 AÑOS (5 y 6 AÑOS).
2. MENORES DE 8 AÑOS (7 y 8 AÑOS).
3. MENORES DE 10 AÑOS (9 y 10 AÑOS).
4. MENORES DE 12 AÑOS (11 y 12 AÑOS)
5. MENORES DE 14 AÑOS (13 y 14 AÑOS)

#### **IV TERRENO DE JUEGO.**

- En M-6 el terreno de juego tendrá las siguientes dimensiones: 25x20
- En M-8 el terreno de juego tendrá las siguientes dimensiones: 30x20
- En M-10 el terreno de juego tendrá las siguientes dimensiones: 40 X 50.
- En M-12 el terreno de juego tendrá las siguientes dimensiones: 45 X 60.
- En M-14 el terreno de juego tendrá las siguientes dimensiones: 50 X 90.

#### **V NÚMERO DE JUGADORES**

- M-6 los equipos se constituirán por 6 jugadores.
- M-8 los equipos se constituirán por 7 jugadores.
- M-10 los equipos se constituirán por 10 jugadores.
- M-12 los equipos se constituirán por 10 jugadores.
- M-14 los equipos se constituirán por 15 jugadores.

#### **VI FORMA DE JUGAR.**

##### **1) M-6:**

- Se jugará con balón del N°3.
- Se jugará sin **scrums** ni **line out**.
- El **tackle** se realizará de la cintura hacia abajo..
- Las acciones de camisetaar, empujar y embestir están prohibidas.
- No se permitirá patear el balón.
- Los jugadores que defienden solo podrán hacerlo cuando la pelota deje las manos del que reinicia el juego.
- No habrá conversiones después de un **try**.



## Asociación Regional de Rugby Valparaíso (ARRV)

Fundada en 1958 Viña del Mar. E-mail [comunicaciones@rugbyarrv.cl](mailto:comunicaciones@rugbyarrv.cl)

Teléfonos (56-32) 2330201-2450080

VIÑA DEL MAR -CHILE

- El juego se reiniciará con **tap kick** para hacer un pase y luego avanzar, en ese momento el equipo que defiende podrá comenzar a hacerlo.
- El equipo contrario al que sale, deberá estar a cinco metros.
- **Se sugiere usar zapatos con toperoles de goma y protector bucal.**

### 2) M-8:

- Se jugará con balón del N°4.
- Se jugará sin **scrums** ni **line out**.
- El **tackle** se realizará de la cintura hacia abajo..
- Las acciones de camisetaar, empujar y embestir están prohibidas.
- No se permitirá patear el balón.
- Los jugadores que defienden solo podrán hacerlo cuando la pelota deje las manos del que reinicia el juego.
- No habrá conversiones después de un **try**.
- El juego se reiniciará con **tap kick** para hacer un pase y luego avanzar, en ese momento el equipo que defiende podrá comenzar a hacerlo.
- El equipo contrario al que sale, deberá estar a cinco metros.
- **Se sugiere usar zapatos con toperoles de goma y protector bucal.**

### 3) M-10:

- Se jugará con balón del N°4.
- Se jugará con **scrum** de 3 jugadores, disputando solo el **hookeo**.
- El **line out** se disputará con 2 jugadores por cada equipo.
- El **offside** en el **lineout** es a cinco metros.
- En los penales el equipo infractor deberá retirarse a cinco metros.
- El **tackle** se realizará de la cintura hacia abajo.
- Las acciones de camisetaar, empujar y embestir están prohibidas.
- No se permitirá patear el balón.
- Se permitirá patear el balón en área defensiva.
- Habrá conversión después de un **try**.
- El juego se reiniciará con **drop kick** o **volea**.
- **Se sugiere usar zapatos con toperoles de goma y protector bucal.**

### 4) M-12:

- Se jugará con balón del N°4.
- Se jugará con **scrum** de 5 jugadores, disputando solo el **hookeo**, sin empuje.
- El **line out** se disputará con 4 jugadores por cada equipo, y no se podrá levantar.
- El **offside** en el **lineout** es a siete metros.
- En los penales el equipo infractor deberá retirarse a siete metros.
- El **tackle** se realizará de la cintura hacia abajo.
- Las acciones de camisetaar, empujar y embestir están prohibidas.
- Se permitirá patear el balón en área defensiva.
- Habrá conversión después de un **try**.
- El juego se reiniciará con **drop kick**.
- **Se sugiere usar zapatos con toperoles de goma y protector bucal.**

### 5) M-14:

- Los equipos se constituirán de un mínimo de 10 jugadores y un máximo de 15 en cancha.
- Se jugará con **scrum** disputando sólo el hookeo, sin empuje.



## **Asociación Regional de Rugby Valparaíso (ARRV)**

Fundada en 1958 Viña del Mar. E-mail [comunicaciones@rugbyarrv.cl](mailto:comunicaciones@rugbyarrv.cl)

Teléfonos (56-32) 2330201-2450080

VIÑA DEL MAR -CHILE

- El **scrum half** no podrá avanzar más allá del pie mas rezagado del scrum, hasta que finalice.
- El **line out** se disputará con 6 jugadores y se permitirá levantar.
- El **offside** en el **lineout** es a diez metros.
- En los penales el equipo infractor deberá retirarse a diez metros.
- El **tackle** se realizará de la cintura hacia abajo.
- Las acciones de camisetaar, empujar y embestir están prohibidas.
- Se jugará con balón N°5.
- Se permitirá patear el balón en toda la cancha.
- Habrá conversión después de un **try**.
- El juego se reiniciará con **drop kick**.
- Los árbitros serán proporcionados por la ARRV.
- **Se sugiere usar zapatos con toperoles de goma y protector bucal.**

### **VII ARBITROS**

En categoría M-6, M-8, M-10 y M-12, los árbitros serán proporcionados por los clubes y equipos participantes en la categoría

### **VIII INVITACION.**

La invitación será cursada por la ARRV a todos los clubes que deseen participar. La participación estará abierta a clubes o equipos.

### **IX PROGRAMAS.**

Cada categoría contará con un programa. Para dicho efecto las inscripciones deberán cerrarse el día miércoles anterior al fin de semana a realizar el festival.

### **X REUNIONES TÉCNICAS**

Con el fin de coordinar los partidos de cada categoría, se realizará una breve reunión técnica antes de comenzar, en la cual se asignará un coordinador por cada una de las categorías (canchas); que supervisará el desarrollo de ésta.

### **XI TERCER TIEMPO.**

La organización del 3° tiempo estará a cargo de la ARRV.

### **XII ORDEN Y CONTROL DEL EVENTO.**

Se ofrecerá condiciones de seguridad y aseo a los participantes.

### **XIII ESTAND DE ALIMENTOS.**

Habrará kioscos para expendio de alimentos para los deportistas y público en general.



## **Asociación Regional de Rugby Valparaíso (ARRV)**

Fundada en 1958 Viña del Mar. E-mail [comunicaciones@rugbyarrv.cl](mailto:comunicaciones@rugbyarrv.cl)

Teléfonos (56-32) 2330201-2450080

VIÑA DEL MAR -CHILE

### **XIV PRIMEROS AUXILIOS**

Estará a disposición de los participantes botiquín y personal paramédico.  
Se contará con ambulancia.

### **XV CEREMONIA DE INAGURACION.**

Se dispondrá de amplificación y locutor oficial.

### **XVI CAMARINES.**

Se asignarán camarines para los participantes.  
Se controlará el acceso a camarines.

### **XVII INFORMACION OFICIAL.**

La ARRV dispondrá de información general del evento para quine lo requiera.

### **XVIII FOTOGRAFO.**

Se contará con un fotógrafo oficial para el evento.

**Pablo Martín Rodríguez**  
Presidente ARRV

**Carlos Proto Pinto**  
Director de Menores ARRV

Viña del Mar, 17 de Octubre de 2011.