

BASES TORNEO
CUARTA EDICION SEVENS A SIDE
MACHALI 2014

LUGAR: Estadio Guillermo Chacón (Machalí).

FECHA: Sábado 25 de Enero de 2014 desde las 10:20 hrs. hasta las 20 hrs.

LOS PARTICIPANTES: El torneo está orientado a categorías Adultos (18 años en adelante).

ORGANIZACIÓN

Estará a cargo del equipo Tordos Rugby Club Machali, el cual es el único organismo que confecciona y/o modifica la programación establecida de acuerdo a las bases del campeonato.

- Se designarán dos Directores de campeonato, el cual coordinará el desarrollo de la competencia entendiéndose directamente con los representantes de los Clubes participantes.
- Cualquier situación no contemplada en las bases será resuelta por el comité organizador del torneo.

LA COMPETENCIA

El torneo de seven a side Tordos Rugby Club Machali se desarrollará durante el día. Para comenzar, se reunirán todos los delegados y/o entrenadores de los distintos clubes a las 10:35 AM EN PUNTO, para hacerles entrega de la programación del día y los partidos a jugar.

BASES DEL TORNEO SEVEN A SIDE

- Los equipos deben presentarse correctamente uniformados con camisetas numeradas (sin repetir), sean estos con publicidad o con logos de su club. Queda prohibido el uso de implementos metálicos o que puedan causar alguna lesión.
- Para mantener el espíritu y camaradería deportiva del rugby, al término del torneo se realizara un tercer tiempo con TODOS los equipos participantes.

INFORMACIÓN GENERAL

- La inscripción al torneo tiene el siguiente valor:
 - \$ 40.000 pesos, a los equipos de la zona y regiones.
 - Este deberá depositar el 50% de la inscripción, con fecha tope hasta el 16 de diciembre del 2013.
 - Previo aviso a la organización del depósito.
 - Cuenta Rut 17.523.651-1 Banco Estado.
 - La organización es la encargada de realizar las invitaciones correspondientes, además de designar y gestionar los cupos al seven.
- Los equipos estarán formados por máximo 12 jugadores más el entrenador y/o delegado.
- Se realizará una reunión de coordinación a las 10:45 hrs. del 25 de Enero, donde cada delegado deberá entregar:
 - a) Las fichas del equipo con todos sus participantes.
 - b) El dinero faltante a la inscripción.

REGLAS DEL JUEGO

- El reglamento es el mismo del juego de Rugby, en el que se aplicará el "CONJUNTO DE VARIACIONES STANDARD APROPIADAS PARA EL JUEGO DE SEVEN A SIDE".
- Cada equipo constara de un máximo de 12 jugadores inscritos.
- Reemplazo de jugadores. En cualquier momento del partido (con pelota muerta). Hasta 3 jugadores podrán ser reemplazados por cualquier razón. Los jugadores que han sido substituidos NO PODRÁN volver a jugar ese partido, EXCEPTO para reemplazar a un jugador con una herida sangrante (Cambio Temporal).
- Un jugador expulsado NO podrá seguir participando del torneo. Si al jugador se le muestra Tarjeta Amarilla, el tiempo de "cooler" será de 2 minutos.

DEL CAMPEONATO

- El sistema del campeonato será; En la primera fase en cuatro grupos de tres equipos, todos contra todos. La segunda fase se realizará según el resultado de puntaje de los grupos, los primeros de cada grupo jugarán la copa de oro, los segundos disputarán la copa de plata y terceros de cada grupo jugarán la copa de bronce.
- Los ganadores de la semifinal de la copa de oro jugarán la final de la copa de oro, y los perdedores de la semifinal de la copa de oro jugarán por la obtención del tercer y cuarto lugar de la copa de oro.
- Los ganadores de la semifinal de la copa de plata jugarán la final correspondiente a la copa de plata.
- Los finalistas de la copa de bronce según sea su resultado se les dará el reconocimiento según como termine el cotejo.

DE LOS PUNTAJES

- Los puntajes asignados para los diversos partidos son:
Partido Ganado: 3 puntos
Partido Empatado: 1 punto
Partido perdido: 0 punto
W.O: -1 punto
- De producirse empate entre dos o más equipos en la primera fase, se dirimirá, en el siguiente orden, aplicando cada punto en la medida que persista el empate:
 - a) A favor del equipo que ganó en el partido jugado entre ambos.
 - b) Diferencia de Try a favor, menos Try en contra tomando en cuenta todos los partidos del campeonato.
 - c) Diferencia de puntos a favor menos punto en contra entre ambos, tomando en cuenta todos los partidos del campeonato.
 - d) Sorteo.

DEFINICION DE LAS FASES FINALES.

- De finalizar los partidos empatados en el tiempo reglamentario se jugarán dos tiempos adicionales de tres minutos por lado, con un descanso de un minuto treinta segundos. De persistir el empate se ejecutará una ronda de cinco drop por equipo con los jugadores que terminaron en cancha, estos serán frente a los palos en los 22 metros. El equipo que al finalizar la ronda de cinco drop sume más aciertos, será declarado ganador del encuentro. De persistir el empate, se ejecutará una ronda de drop por equipo, el que acierte y a su vez su oponente falle, será declarado ganador. El resto de los jugadores que no estén ejecutando un drop deberán permanecer en la línea media.

SORTEO Y TIEMPO

- TODOS los partidos serán de 2 tiempo de 7 minutos y a excepción de la final será de 2 tiempos de 10 minutos.
- En caso de empate se definirá con muerte súbita (se alarga el tiempo hasta que cualquiera de los 2 equipos convierta un punto).

ÁRBITROS

- Cada Árbitro será designado con anticipación y serán anunciados sus partidos.
- Al término del tiempo el encargado de mesa hará sonar la campana, indicando el fin de los tiempos. El árbitro debe detener el partido según el reglamento oficial (pelota muerta).
- El árbitro debe llevar el resultado PERSONALMENTE a la mesa central.

Será responsabilidad de cada institución el Seguro de Accidentes Personales que tenga cada jugador, eximiendo al comité organizativo Tordos Rugby Club de tal responsabilidad.

Esperando la buena acogida y la participación de todos, se despide el comité organizativo: Gonzalo Castillo

Dudas al teléfono: 78853737
(72)-531323

Correo: Gonzalo.cas@hotmail.cl
tordos_rugby_club@hotmail.es